* **Dependency Inversion**: là nguyên lý để thuyết kế và viết code

**Inversion of control**: là một design pattern được tạo ra để code có thể tuân thủ theo nguyên lý Dependency Inversion có nhiều cách để thực hiện pattern này: ServiceLocator, Event, Delegate…**Dependency Injection** là một trong các cách đó(**Module cấp thấp sẽ được inject (truyền vào) vào Module cấp cao** thông qua Constructor hoặc thông qua Properties.  ).

* **Inversion of Control**

1. Các module cấp cao không nên phụ thuộc vào các modules cấp thấp. Cả 2 nên phụ thuộc vào abstraction.

2. Interface (abstraction) không nên phụ thuộc vào chi tiết, mà ngược lại. ( Các class giao tiếp với nhau thông qua interface, không phải thông qua implementation.)